

| | |
|--|--|
| Naziv aktivnosti | e Twinning projekt Nastambe životinja |
| Kurikulumsko područje | Prirodoslovno područje kurikuluma Međupredmetna tema: Osobni i socijalni razvoj, Uporaba informacijske i komunikacijske tehnologije Strateško područje: Poučavanje i učenje |
| Ciklus (razred) | 1. i 3. ciklus (1. i 8. razred) |
| Cilj aktivnosti | Proučavati gdje pojedine životinje žive, koje i kakve nastambe koriste, jel sami grade nastambe ili nastaju tuđe. |
| Očekivani ishodi/postignuća | Očekivanja su da će učenici izraditi različite modele nastamba za životinje, naučiti o načinu života raznih životinja i njihovih životnih uvjeta. Pridonijeti biološkoj raznolikosti nekog ekosustava i njegovom očuvanju. Učenici će poboljšati svladavanje različitih IKT aplikacija, međusobno surađivati, razmjenivati znanja i radova. Rezultati projekta i aktivnosti će se objavljivati na Twinspaceu, web stranicama škole, panou škole i prostorima u kojima bi se održala izložba modela nastamba. |
| Način realizacije aktivnosti | <ul style="list-style-type: none"> ❖ suradnja učitelja i učenika će se ostvariti uživo, preko Teamsa, maila, facebooka, Twinspacea, Twin maila, Whatsapp, Vibera i SMS poruka ❖ partnerske škole svaki su mjesec uključene u određenu aktivnost <ul style="list-style-type: none"> ○ Kroz multidisciplinarni pristup, terenski i praktični rad osmisliće se same povremene ili trajne nastambe za životinje. ○ Promatrati će jesu li bili uspješni u izradi nastambi i jel će pojedine životinje istu koristiti. ○ Koristiti će IKT tehnologiju za ostvarenje projekta. ○ Socijalnim kontaktom razvijati podizanje svijesti i razvijanje dobrih navika očuvanja nastamba unutar promatranog ekosustava. ○ U sklopu projekta Animal Habitat studenti će proučavati gdje pojedine životinje žive, koja i kakva staništa koriste, grade li vlastita staništa ili žive u tuđim staništima i sl. ○ Multidisciplinarnim pristupom, terenskim i praktičnim radom, studenti će proučavati gdje žive pojedine životinje, koja i kakva staništa koriste, grade li vlastita staništa ili žive u tuđim staništima. ○ Projektirat će privremena ili trajna staništa za životinje. ○ Promatrat će jesu li uspješni u izradi nastambe i hoće li je pojedine životinje koristiti. ○ Za realizaciju projekta koristit će ICT tehnologije. ○ Kroz društveni kontakt podići svijest i razviti dobre navike očuvanja staništa unutar promatranog ekosustava. 🇺🇦 početak projekta: rujan 2023. do svibnja 2024. ➤ nosioc projekta: učenici (redovna nastava, dodatna nastava, izvannastavna aktivnost), učitelji, druge institucija (npr. Zoološki vrs, Farmica) |
| Potrebni resursi/moguće teškoće | Troškovi za ulaznice i prijevoz za posjet zoološkom vrtu i Farmici. Troškovi kopiranja radnog materijala, materijala za izradu nastambe za životinje. |
| Način praćenja i provjere ishoda/postignuća | Opisno praćenje rada učenika, vrednovanje za i kao učenje. |
| Odgovorne osobe | Leopoldina Vitković, Ksenija Orešković |